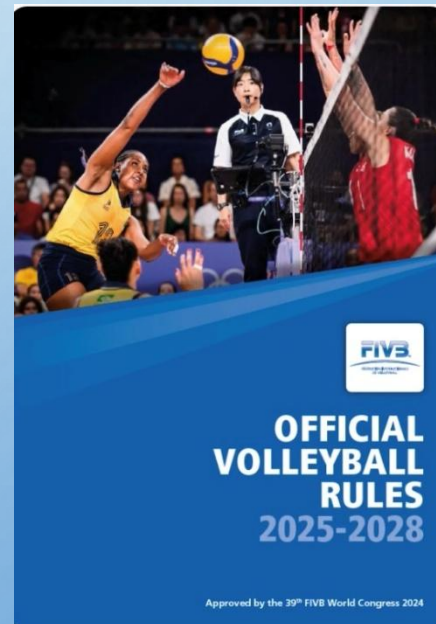


VÝKLAD ZMĚN PRAVIDEL VOLEJBALU SCHVÁLENÝCH KONGRESEM FIVB V ROCE 2024

Účinné od 1. 1. 2025

V soutěžích CEV od 15. 4. 2025

V soutěžích ČVS od sezóny 2025/2026



CLONA



Cíl: podpořit FAIR PLAY, tím že je omezena možnost hráčů podávajícího družstva zvedat ruce nad úroveň hlavy až do momentu, kdy míč přeletí svislou rovinu sítě

Důvod změny

- Během posledních let jsme zaznamenali nárůst způsobů, kterými se týmy snaží využít taktiky a techniky ke skrytí podávajícího hráče a dráhy letu míče. Tímto způsobem se pokoušejí získat nespravedlivou výhodu oproti soupeři.
- Takové jednání není v souladu s principy **fair play**.
- Úprava pravidel a výkladu pravidel směřuje ke snaze eliminovat takové chování a posílit **fair play**.

POKYNY ZE SMĚRNIC A VÝKLADU PRAVIDEL

První rozhodčí musí během procesu podání věnovat pozornost clonění, když hráč nebo skupina hráčů podávajícího družstva, mávají rukama, skáčou, pohybují se do stran nebo se seskupují, brání soupeři vidět podávajícího hráče a dráhu letu míče, dokud míč nepřekročí svislou rovinu sítě. Pokud je tedy míč po podání jasně viditelný po celou dráhu letu, dokud nepřejde přes síť k soupeři, nelze to považovat za clonu. Rozhodčí musí pozorněji sledovat záměr družstev vytvořit clonu a od začátku utkání zabránit tomu, aby družstva zneužívala pravidla o cloně s výmluvou „taktická strategie“.

Proto, když je družstvo JASNĚ SESKUPENO s úmyslem clonit nebo hráči stojí s rukama nad úrovní hlavy (mohou si však chránit hlavu z bezpečnostních důvodů, ale nesmí zvednout ruce nad hlavu), rozhodčí může upozornit podávající družstvo zapískáním, aby se hráči rozestoupili. Když tak hráči neučiní musí 1. rozhodčí ODPÍSKAT CLONU.

Je třeba, aby VŠICHNI rozhodčí uplatňovali tyto pokyny od začátku utkání, aby se odstranil tento nevhodný trend ovlivňující **fair play**.

ZNĚNÍ PRAVIDLA

Clonění (D6, D11(12))

12.1.1 Hráči podávajícího družstva nesmějí individuálním nebo skupinovým cloněním bránit soupeři ve výhledu na úder při podání a dráhu letu míče. (12.5.2)

12.1.2 Hráč nebo skupina hráčů podávajícího družstva vytváří clonu tím, že pohybují pažemi, skáčou nebo se pohybují stranou v době provádění podání nebo se ve stoje seskupují s tím, aby tímto zakryli úder do míče při podání a dráhu letu míče do okamžiku, kdy míč překročí svislou rovinu sítě. Pokud je pro přijímací družstvo jedno z toho viditelné, tak se nejedná o clonění (12.4, D6)

Pravidlo 2025 doplnění:

Jakýkoliv hráč podávajícího družstva nesmí při podání zvedat ruce nad hlavu, dokud míč nepřekročí svislou rovinu sítě.

První rozhodčí může prostřednictvím kapitána ve hře upozornit družstvo, pokud si myslí, že se jedná o úmyslné clonění.

Vysvětlení

Pamatujte, že účelem této úpravy pravidel je PODPOŘIT princip **FAIR PLAY**:

Hráči si i nadále mohou chránit zadní část hlavy umístěním rukou za hlavu, ale **NESMÍ** zvednout ruce nad hlavu, dokud míč nepřeletí svislou rovinu sítě.

Platí to i v případě, kdy nejsou seskupeni v „clonící“ pozici.

Např. není důvod, aby hráč v pozici 5 nebo 6 měl stát s rukama zdviženýma nad hlavou.

Rozhodčí nebyli nikdy omezováni tím, aby upozorňovali družstva, že jim hrozí clonění. Toto pravidlo, posiluje možnosti prvního rozhodčího řídit zápas tímto způsobem, by mělo být proto vítáno a mělo by umožnit méně nevysvětlitelných přerušení hry nebo úmyslných clonění.

Všimněte si, že se jedná o DOPLNĚK ke stávajícím pravidlům o cloně.

Poznámka: Pokud by míč po podání letěl vedle volně seskupených hráčů soupeře bez zvednutých rukou nebo hráčů, kteří si jen mění pozice, přijímající hráč bude moci vidět míč hned po úderu při podání. Toto proto není clona.

MÍČ LETÍCÍ MIMO PROSTOR PŘELETU

CÍL: Vysvětlení pravidel 10.1.2, 10.1.2.1, 10.1.2.2, 10.1.2.3



Důvod změny

- Doposud, když míč směřoval do soupeřovy volné zóny, musel 1.R před odpískáním konce rozehrávky počkat, až se míč definitivně ocitl mimo hru – a to i v případě, že míč už nemohl být odehrán prostorem přeletu.
- Toto čekání v podstatě nemělo smysl.
- Takže úprava znění těchto pravidel je navržena tak, aby umožnila 1R zapískat ukončení rozehrávky dříve a tím se urychlila hra.

ZNĚNÍ PRAVIDLA

10.1. PŘELET MÍČE PŘES SÍŤ

10.1.2 Míč, **po prvním úderu družstva**, který přeletěl svislou rovinu sítě do soupeřovy volné zóny zcela nebo částečně vnějším prostorem přeletu, může být v rámci povoleného počtu odbití družstva zahrán zpět za předpokladu, že:

10.1.2.1 se hráč nedotkne soupeřova pole; **(vyjma Pravidla 11.2.2.1)**

10.1.2.2 míč hraný zpět, přeletí svislou rovinu sítě opět zcela nebo částečně vnějším prostorem přeletu na téže straně hřiště – **pokud ne, je míč v autu.**

10.1.2.3. míč odbitý do soupeřovy volné zóny zcela nebo částečně vnějším prostorem přeletu, po druhém nebo třetím odbití družstva, nemůže být zahrán zpět a bude posouzen jako AUT v momentě, kdy překročí svislou rovinu sítě.

POSTAVENÍ

CÍL: Posílit obranu a umožnit delší rozechry



• **Důvod změny**

Z analýzy hry je zřejmé, že útok dominuje nad obranou, a to v poměru cca 70% ke 30%.

To znamená, že hra se stává sérií ztrát, protože první útok přijímajícího družstva je do značné míry rozhodující a vyhrává rozehru.

Aby bylo možné změnit tento poměr, považovalo se za nutné poskytnout podávajícímu družstvu příležitost zorganizovat si obranu dříve – a nejlepším způsobem by mohlo být ponechání větší volnosti při postavení hráčů během podání.

Poznámka: Přijímající družstvo dostalo během posledních let větší volnost při posuzování postavení hráčů a jejich změny.

ZNĚNÍ PRAVIDLA

7.4 Postavení

V okamžiku, kdy podávající udeří do míče, musí být hráči obou družstev rozmístěni uvnitř vlastního pole (vyjma podávajícího). **Hráči přijímajícího družstva musí být v souladu s pořadím postupu v době úderu do míče podávajícím hráčem.**

Hráči podávajícího družstva mohou v době úderu do míče podávajícím hráčem zaujímat jakoukoliv pozici.

7.4.4 Po úderu do míče při podání se mohou hráči **obou družstev** přemísťovat a zaujímat jakékoliv postavení ve svém poli a volné zóně.

Vysvětlení

- Pamatujte, že účelem pravidla je „posílit obranu“ – jinými slovy, dát podávajícímu družstvu příležitost bránit se proti prvnímu útoku soupeře.
- Tímto způsobem se rovnováha mezi útokem a obranou posune od útočící strany a bude potenciálně méně ztrát. Podávající družstvo bude lépe připraveno bránit se proti prvnímu útoku soupeře.

POSUZOVÁNÍ „ČISTOTY“ ODBITÍ

CÍL: Umožnit delší rozechry



Nová interpretace „čistoty“ odbití

9.2.3 Míč se může dotknout různých částí těla za předpokladu, že kontakty proběhnou současně. Při přihrávání míče mezi spoluhráči použitím odbití prsty, jsou povoleny po sobě jdoucí kontakty s míčem v rukou za předpokladu, že nastanou během jedné akce.

Dokončené útočné údery po druhém nebo třetím odbití provedené tímto způsobem nebo viditelně oddělené po sobě jdoucí kontakty se posuzují jako chyba - „dvojitý dotek“.

Nečisté nebo „ošklivé“ odbití: v zásadě nejsou po sobě jdoucí nezávislé dvojité kontakty, NEJSOU proto CHYBOU.

Následné kontakty: Míč vyklouzne hráči z rukou a zasáhne hlavu, to je dvojitý dotek a proto při druhém a třetím odbití CHYBA (při prvním, pokud jde o následný dotek v jedné akci, je to povoleno, a to i kdyby míč letěl k soupeři).

Shrnutí:

Tato nová interpretace se použije pouze pro míče hrané jako přihrávky/nahrávky v rámci odbití družstva (internal passes); neuplatňuje se, když je míč hrán směrem na nebo do soupeřovy poloviny hřiště. Tyto útočné údery budou nadále posuzovány stejným způsobem jako dosud.

Chycené nebo tažené/hozené míče se nadále považují za chyby.

Existující interpretace (t.j. stále v platnosti)

Chycený, držený a hozený míč jsou zakázány při kterémkoli odbití

Jasně oddělené po sobě jdoucí doteky je třeba odpískat jako chybu